

CORVUS BELLI

ARISTEIA!

ARISTEIA!
ACTUALIZACIÓN OFICIAL

v 1.3

ERRATAS

CORE

ACCIÓN

Cambiar el título de la fase 5 por:

5. Resolución

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Activación, Alcance, Ataque, Cambio, Efecto, **Personaje**, Punto de Acción, Símbolo.


CASILLA BLOQUEADA

Cambiar el punto 1 por:

Los Personajes **no pueden** moverse ni *Desplazarse* a través de ellas.

COBERTURA

Cambiar el primer párrafo por:

Tanto el Defensor como el Atacante pueden añadir un  a su Tirada de Combate si se hallan en Contacto con una casilla Bloqueada u Ocupada que bloquea parte de la Línea de Visión del Personaje enemigo hacia él.

ENERGÍA

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Activación, Atributo, Fase de Preparación, Punto de Acción.

FRAG

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Enfermería, Escenario.

OBSTÁCULO

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Alcance, Barrera, Cobertura, Línea de Visión, Punto de Movimiento.

OCULTO

El texto de reglas debería decir:

“... excepto desde Alcance 0-1.”

PANEL DE CONTROL

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Escaleta, Punto de Acción, Punto de Movimiento.

PREPARATIVOS

Cambiar el texto del paso 4 por:

Cada jugador dispone de su propio mazo de Tácticas. Para formar el mazo, los jugadores eligen en secreto dos Tácticas de cada uno de sus Personajes y las mezclan con sus diez Tácticas Generales, para obtener así un total de dieciocho Tácticas.

RONDA

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Fase de Objetivos, Fase de Planificación, Fase de Recuperación, Fase de Turnos, Preparativos.

TÁCTICA

Cambiar el texto del punto 2 por:

Cada Personaje incluye cuatro Tácticas propias. A la hora de formar el mazo de Tácticas, cada jugador elige en secreto dos Tácticas de cada Personaje, mezclándolas con las diez Tácticas Generales, formando un mazo de dieciocho Tácticas. Durante la partida, el jugador puede emplear las Tácticas con cualquiera de sus Personajes, independientemente de qué Personaje las ha aportado, siempre que se cumplan las condiciones de la propia Táctica.

Cambiar los Temas relacionados por:

Temas relacionados: Alcance, Descartar, Mano, Ronda.



SOLDIERS OF FORTUNE

HANNIBAL

El texto de **Líder** debería decir:

"Tus **otros** Aliados...".

055 ¡ES HORA DE ARMAR EL BONCHE!

El texto de Efectos de esta Táctica debería decir:

"Hasta el final de tu Activación, los Enemigos con cualquier **ficha de** Estado son Objetivos válidos de iTangana!".